

# Външен хиперлинк към бутон във Adobe Flash CS4

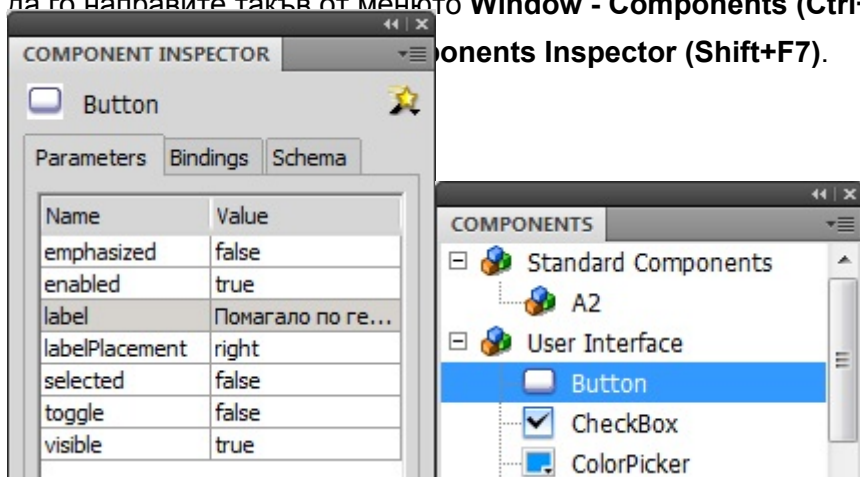
Публикувано от wisdom на 25.08.2010

Като за начало трябва в началният екран на програмата да си създадете нов флаш документ.



След, което влизате в работния екран на програмата.

Следващата стъпка е **да си направим бутон**, който при кликване ще активира линка. Можете да си направите собствен такъв, ползвайки инструментите на флаш, но в случая ще ползваме бутон от вградените във програмата компоненти. Ако панелът с компонентите не е видим на сцената можете да го направите такъв от менюто **Window - Components (Ctrl+F7)**. По същият начин в работния екран можете да направите бутон от менюто **Window - Components Inspector (Shift+F7)**.



Извадете бутонът на сцената с двоен клик върху него или просто като го завлачите. В компонент инспектора в параметъра **label** въведете името на бутона (както искате да се казва).

В панелът property трябва да въведете **instance name на бутона**, за да може да се обръщаме към него в кода, който ще напишем. В случая instance name на моя бутон е **my\_btn**

Последната стъпка е да отворим **панела Actions (F9)**, но се убедете преди това, че бутонът не е селектиран. В панела Actions пишем следният код:

```
my_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, onClick);  
function onClick(e:MouseEvent):void  
{  
navigateToURL(new URLRequest("https://www.geografia.123bemyhost.com/pomagalo"), "_blank");  
}
```

Тестваме чрез **Control - Test Movie (или Ctrl+Enter)**.

Ако сте направили всичко правилно при кликване върху бутона трябва да ви се отвори желаният сайт!

Забележка: Убедете се, че в **Site - Publish settings** в таба flash на програмата е активирана опцията за достъп до интернет иначе линкът няма да работи!

Password:

Local playback security:

Hardware Acceleration:

Script time limit:  seconds

**УСПЕХ!**

Благодаря за вниманието!

---

Външен хиперлинк към  
Powered by  
Bukvar.bg

Image not found

© 2010-2024