

Функции

Публикувано от **dannyboy** на **05.05.2010**

Функции

Функциите в javascript са блокове от код, които първо се дефинират, а след това се изпълняват. Структурата на функциите е следната:

```
function name() {  
    оператори  
}
```

..където **name** е името на функцията, последвано от отваряща и затваряща кръгли скоби, които може да съдържат някакви аргументи, но може и да са празни, и най-накрая тялото на функцията заградено с фигурни скоби.

Това е начина да се дефинира функцията и това става обикновено в главата (HEAD) на HTML документа. Самото извикване на функцията става в тялото (BODY) на HTML документа чрез изписване на името и, както и аргументите, ако има такива. Ето един пример за функция без аргументи:

```
<HTML  
<HEAD>  
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">  
    function firstName() {  
        name=prompt("Как се казвате ?")  
        alert("Здравейте"+name)  
    }  
</SCRIPT>  
<BODY>  
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">  
    firstName()  
</SCRIPT>  
</BODY>  
</HTML>
```

В главата на документа се дефинира функция с име **firstName** без аргументи. Самата функция изпълнява следното: на променливата **name** се присвоява стойността, която ще напишете в подканващия прозорец "Как се казвате ?". След това в **alert** прозорец ще се изпише съобщението "Здравейте " + името което сте въвели. Веднъж дефинирана функцията може да се извиква

навсякъде в тялото на HTML документа само чрез името и.

Сега нека направим една функция с аргументи.

```
<HTML
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
    function fontSize(num) {
        document.write("<font size="+num+">")
        document.write(num)
        document.write("</font>")
    }
</SCRIPT>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
    for(num=1;num<=7;num++) {
        fontSize(num)
    }
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Тук имаме функция `fontSize` с един аргумент с име `num`. Действието на функцията е следното. Изписва HTML тага `<FONT SIZE=.....` след това слага стойността на променливата `num`, и накрая затваря тага `>`. На следващия ред се изписва самата променлива `num`. И най-накрая се изкарва затварящия таг `</FONT>`. Не забравяйте, че когато пишете HTML тагове с `document.write` те не се изписват на екрана, а се изпълняват като истински HTML тагове. Самата функция сама по себе си е безполезна, ако не дадем някакви стойности на променливата `num`. Това го правим с друг скрипт в тялото на документа. В него използваме цикъл с който задаваме стойността на `num` на единица. След това се проверява дали `num` не е по малко или равно на 7, и ако е така стойността се увеличава с едно. В тялото на цикъла се извиква функцията `fontSize`. Нека проследим стъпка по стъпка изпълнението на функцията:

Първо на `num` се задава стойност 1. След това се извиква функцията с параметър 1 (`fontSize(num)`). Самата функция изпълнява HTML тага : `<font size=1> 1 </font>`. Така на екрана се изписва цифрата 1 (стойността на `num` в момента на изпълнението на функцията) с големина на шрифта 1 (`font size=1`).

При следващото завъртане на цикъла стойността на `num` ще бъде вече 2 (`num++`) и функцията ще изпише цифрата 2 с големина на шрифта 2.

.....и така до `num=7` където цифрата седем ще се изпише с най-големия размер на шрифта - 7.

Можете да създавате функции с повече от един аргумент. В такъв случай аргументите се разделят със запетаи:

```
function argument(arg1, arg2, arg3)
```

Когато създавате такава функция, трябва винаги когато я извиквате да задавате същия брой аргументи, както когато сте я дефинирали.

Правилата за създаване на имена на функциите са същите като при променливите. Добре е името на функцията да съдържа повече от една дума, първата дума да се изписва с малки букви, а всички останали да започват с главна буква, например `fontSize`.